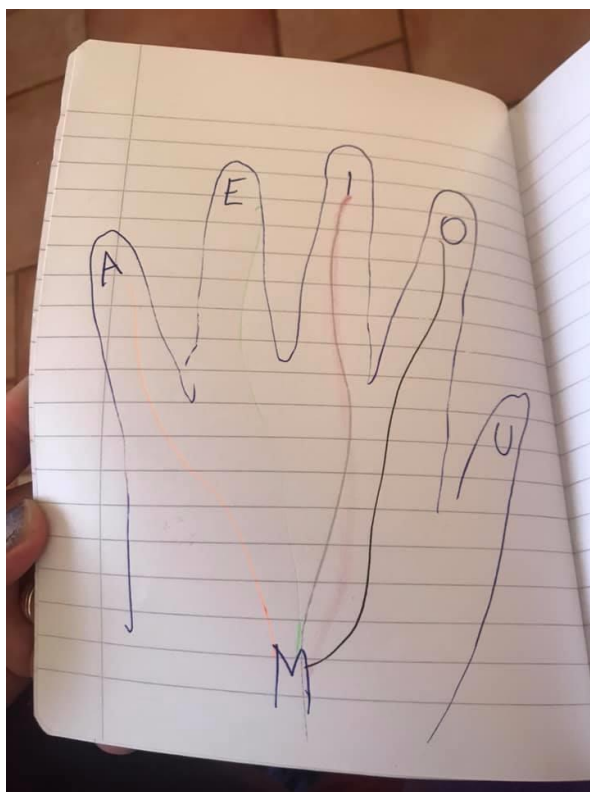


POMOČ PRI BRANJU 1



NA LIST NARIŠI DLAN, NA PRSTE SAMOGLASNIKE, SPODAJ PA SOGLASNIK. NATO Z BARVICAMI VLEČI OD SOGLASNIKA DO NOHTKA TOLIKO ČASA, DOKLER NE PRIDEŠ DO KONCA S POVEZAVO.

PODOBNO PONOVI TUDI V GIBANJU. NA TLA V PODOBNEM SISTEMU POSTAVI LISTE S ČRKAMI (SAMOGLASNIKI, SOGLASNIK), NATO HODI TOLIKO ČASA OD SOGLASNIKA PROTI SAMOGLASNIKU, DOKLER JU NE POVEŽEŠ.



POMOČ PRI BRANJU 2

IGRA DOMINE

ŠTEVILO IGRALCEV: 3

NAVODILO ZA IGRO:

VSAK IGRALEC SI IZBERE 4 DOMINE. OSTALE DOMINE OSTANEJO NA SREDINI MIZE Z NAPISOM OBRNJENE NAVZDOL. PRVOŠOLEC GLASNO PREBERE ZLOGA NA ENI IZMED SVOJIH DOMIN IN JO POSTAVI NA MIZO TAKO, DA JE Z NAPISOM OBRNJENA NAVZGOR. Z IGRO NADALJUJE NASLEDNJI IGRALEC (ČLAN DRUŽINE). ČE IMA DOMINO Z ENAKIM ZLOGOM, JO PRILOŽI VZDOLŽ PRVE DOMINE TAKO, DA JE EDEN IZMED ZLOGOV ENAK ENEMU OD ZLOGOV PRVE DOMINE. ČE TAKŠNE DOMINE NIMA, VLEČE NOVO. ČE ŠE NIMA PRAVE, IGRO NADALJUJE NASLEDNJI IGRALEC. ZMAGA TISTI, KI OSTANE BREZ DOMIN.



ŽU

ŽA

ZA

LA

GA

BI

KO

ŽA

RO

ZA

RO

ŽA

NO

GA

ŽA

GA

GA

JA

VA

ZA

MA

ŽA

ZI

MA

JO

GA

FU

GA

ŽA

BA

FI

GA

MI

ZA

ŽI

LA

GA

ZA

ZO

JA

KO

ŽA

LO

ŽA

ŽA

NA

NE

ŽA

JO

ŽE

ŽE

JA